

A l'intersection du jeu et de l'apprentissage



Programme

12 h 30 – 14 h 00 : **Déjeuner panoramique**, animé par le **Game Lab** du CRI et les étudiants du **Master EdTech**

14 h 30 – 17 h 30 : **Conférences et échanges**

A. Taly, Jeux de découverte scientifique

J. Alvarez, Présentation d'un modèle visant à évaluer une formation utilisant le jeu comme médiation

A. Mignon, Modélisation économique d'un Serious game pour l'enseignement supérieur

17 h 30 : Pot de Clôture

Inscription obligatoire sur : <http://bit.ly/24PdJY6>

25 mai 2016 de 12 h 30 à 18 h 30

Tour Montparnasse, 21^e étage, Salle de séminaire